

アドベンチャーラリー

<ルール>

1. チームで施設周辺に設置されたポイントをまわり、与えられた課題を解決していくプログラムです。
2. 課題に応じて難易度が設定されており、ポイントをどのように回るかはチームの判断にまかせます。
3. 失敗した場合は一度終了となりますが、他ポイントにいく事で再チャレンジができます。
(最終ポイントで失敗した場合、作戦会議時間5分を挟めば再チャレンジができることとします。)
4. 課題がクリアできたら担当のスタッフ（先生）からサインをもらってください。

<実施方法>

1. 作戦会議

- ・全体説明後、どのような順番で回るのかなど、作戦会議をおこなってください。

2. スタート

- ・ _____ : _____ 一斉スタートとします。

3. ゴール

- ・ _____ : _____ までにゴールしてください。場所は _____ です。
- ・ 全員そろった状態でスコアシートを提出してください。

<ルール&安全上の注意>

- ・メンバー全員で移動、行動をしてください。
- ・ポイントでは「〇〇班です。よろしくお願いします。」と元気にあいさつをしましょう。
- ・体調が悪くなったり、ケガをしてしまったら、すぐに近くのスタッフ（先生）に声をかけましょう。
- ・他の班との情報交換は禁止します。

このアクティビティシートは、愛川ふれあいの村利用者に役立つ活動情報を提供するためのものです。目的外の使用、WEB等への転載を禁じます。

©神奈川県立愛川ふれあいの村 指定管理者：東急コミュニティー・国際自然大学校グループ