

先生のための  
すぐに使える  
野外テクニク

# 自然体験活動 教職員講習会



キャンプファイヤーを  
楽しもう！



野外炊事



であいのゲーム



学級経営で活かせる  
冒険教育プログラムの手法



火起こし

自然体験活動教職員講習会は、**教職員等を対象とした講習会**です。宿泊学習などですぐに役立つ自然体験活動の様々なプログラムを体験していただき、そのノウハウを身につけることをねらいとしています。

神奈川県学校野外活動研究会とは  
野外活動を愛好する**県内の学校教職員および教育関係者**で組織された研究会です。

愛川ふれあいの村が『県立野外教育センター』の時代から野外活動の指導者養成を行っています。  
(当事業は、愛川ふれあいの村と共催で開催します。)

## 平成26年5月17日～5月18日

神奈川県立愛川ふれあいの村

指定管理者：東急コミュニティー・国際自然大学校グループ

〒243-0307 神奈川県愛甲郡愛川町半原 3390 TEL:046-281-1611 FAX:046-281-3601

E-mail: fureai-aikawa@tokyu-com.co.jp URL: http://fureai-aikawa.com

共催：神奈川県学校野外活動研究会

所管：神奈川県教育委員会子ども教育支援課 TEL:045-210-8226 (直通)

日程（プログラムは天候により変更される場合がございます。）

5月17日（土）		5月18日（日）	
9:30	受付	6:00	起床
10:00	開講式・オリエンテーション	6:30	朝のつどい
11:00	<b>であいのゲーム</b> アイズレク・クリエーションゲームの展開	7:00	朝食（食堂）
12:00	昼食（持参弁当）	8:00	清掃・身辺整理
13:00	<b>選択プログラムⅠ</b> ①「キャンプファイヤーのノウハウ」 薪組み、点火、役割分担など ②「イニシアティブゲーム」 グループで体を動かしながら 課題解決の方法を探るゲーム	9:00	<b>選択プログラムⅡ</b> ①「How To エールマスター」 キャンプファイヤーでの進行テクニックと ゲームのポイント等 ②「学級経営で活かせる 冒険教育プログラムの手法」
14:30	<b>基礎から学ぶ野外炊事</b> 火加減、水加減、運営と安全管理など 夕食（野外炊事）	11:30	昼食（食堂）
19:00	<b>ナイトプログラムⅠ</b> 「キャンプファイヤーを楽しもう！」 <b>ナイトプログラムⅡ</b> ※希望者のみ 「遊びのネタ紹介」 クラスで楽しむグループ遊びの紹介	12:20	知りたいことコーナー ※希望者のみ ファイヤー、ゲーム、村の利用等について
21:00	入浴	12:50	ふりかえり
22:30	就寝	13:30	閉講式
		14:00	解散

冒険教育プログラムとは、プロジェクトアドベンチャー（アメリカで開発された教育的効果の高いアドベンチャーの要素を学校教育の中に取り入れたプログラム）の手法を用いた「体験活動プログラム」の事。グループでさまざまなチャレンジをする中で、「信頼関係」や「豊かな人間性」を育てることが出来ます。また、「チャレンジ精神」や「自信」を高めることにも有効です。学級経営の一助としてクラスづくりや、部活動のチームビルディングなどに活かします。

対象：教職員（定員 70 名）※応募者多数の場合は抽選となります。

参加費：5,500 円/人（食事代・保険代等含）

申込み：「参加申込書」に必要事項をご記入の上、5/8（木）までに郵送か FAX にてお送りください。

※ FAX の場合は、送信後、電話にて必ず「着信確認」をお願いいたします。

申込先：愛川ふれあいの村 TEL: 046-281-1611 FAX: 046-281-3601

※ 申込みをいただいた方には、詳しい参加案内等を別途送付させていただきます。

※ 本紙（参加申込書）については、ホームページからダウンロードすることができます。

## 平成 26 年度 自然体験活動教職員講習会 参加申込書

【氏名】 \_\_\_\_\_ 【年齢】 \_\_\_\_\_ 才 【性別】 男性 女性

【学校名】 \_\_\_\_\_ 【参加回数】 初めて or 回目

【連絡先】※参加案内等の発送先を右記から選びし点を付けて、下記をご記入ください  学校  自宅

住所 〒 \_\_\_\_\_

TEL \_\_\_\_\_ FAX \_\_\_\_\_

●選択プログラムの希望について ※今現在のご希望のものに、し点を付けてください

5/17 選択プログラム  ①キャンプファイヤーのノウハウ  ②イニシアティブゲーム（室内編）

5/18 選択プログラム  ①How To エールマスター  ②冒険教育プログラムの手法

●ナイトプログラムⅡ「遊びのネタ紹介」の参加希望について

※参加、不参加どちらかに、し点を付けてください  参加  不参加